

2010 公共機構體育競技大會
Festival Desportivo Entidades Publicas 2010

Regras do Torneio de Futebol de 7

1. Regulamento geral: procederá de acordo com o regulamento internacional actualizado de competição de futebol;
2. Duração do jogo : 20 minutos divididos em duas partes de 10 minutos/cada. Uma vez que não existe intervalo, a segunda parte do Jogo começa logo após a mudança do campo.
3. Substituição : As substituições são efectuadas através da exibição do Cartão de substituição. São permitidas 5 substituições/por equipa em cada jogo, podendo os substituídos regressar ao jogo, na qualidade de substituinte.
4. Limitações :
 - 1) Não é admitida a integração na equipa dos jogadores envolvidos em quaisquer categorias das competições de futebol organizadas pela Associação de Futebol de Macau nos anos de 2009 e 2010.
 - 2) Não é admitida a inscrição dos atletas que representaram ou representam Macau em quaisquer competições de futebol no ano de 2009/2010 (excepto jogadores com idade superior a 60 anos).
 - 3) Um jogador só pode fazer parte de uma equipa.
 - 4) Não é admitida a inscrição dos jogadores participantes no Torneio de Basquetebol do Festival Desportivo.
5. Regime :
 - A. Eliminatórias – Todas as equipas competem entre si no seu grupo, num sistema de uma só volta. São apuradas para as semi-finais as duas melhores equipas de cada grupo.
 - B. Caso se verifique uma igualdade de pontos entre as equipas, adoptar-se-á o seguinte critério de escolha, por ordem decrescente, tendo em vista o apuramento para as semi-finais:
 - a) O resultado entre as equipas em questão.
 - b) Será escolhida a equipa que não tenha nenhuma desistência.
 - c) Diferença entre os golos marcados e sofridos.
 - d) Maior número de vitórias.
 - e) Moeda ao ar.
 - C. Semi-finais e finais – De acordo com o regime de eliminatória, serão apuradas as seis melhores equipas.
6. Pontuação : Nas eliminatórias, serão atribuídos 3 pontos ao vencedor e 0 pontos ao vencido. No caso de empate, ambas as partes têm direito a um ponto.
7. Semi-finais e finais : No caso de empate no final do tempo regulamentar, recorrer-se-ão os seguintes métodos:
 - A. Marcação de uma série de três penalidades (9 jardes), a executar alternativamente.
 - B. No caso de subsistir a igualdade, apurar-se-á o vencedor pela marcação do “Golo dourado” a executar alternativamente por 4 atletas de cada equipa.
8. Desistência :
 - 1) Será marcada a desistência à equipa que não se apresente com 7 (sete) atletas, à hora do jogo, no recinto de competição. (Neste caso será considerada vencedora a equipa adversária, pelo resultado de 3 - 0).
 - 2) No caso de comparecerem no recinto de jogo os jogadores mencionados no n.º 4 das presentes Regras, à equipa em causa será condenada a desistência do jogo. (Neste caso será considerada vencedora a equipa adversária, pelo resultado de 3 - 0).
9. Extensão da prova: caso o jogo necessitar de mudar a data ou cancelar, será anunciado imediato no campo pelo árbitro, e confirmado com assinatura pelos dirigentes das duas equipas;

2010 公共機構體育競技大會
Festival Desportivo Entidades Publicas 2010

10. Número da camisola: após a inscrição, cada jogador ficará associado a um número de camisola que deverá usar obrigatoriamente em todos os jogos.
11. Cada jogador deverá usar obrigatoriamente caneleiras e é interdito o uso de óculos durante o jogo.
12. Penas :
 - A. A amostragem de um cartão amarelo acumula para efeitos de matéria disciplinar nos jogos seguintes.
 - B. A amostragem de 2 cartões amarelos ao mesmo jogador, implica a exclusão do mesmo no respectivo jogo e no jogo seguinte.
 - C. Basta um cartão vermelho para aplicar as sanções supracitadas.
 - D. Uma 2.^a expulsão exclui o jogador do torneio.
 - E. A violência ou conduta antidesportiva (por exemplo: agressão física) será punida pela Comissão Disciplinar da Organização.
11. À Comissão Organizadora compete-se a interpretação final das presentes Regras.